

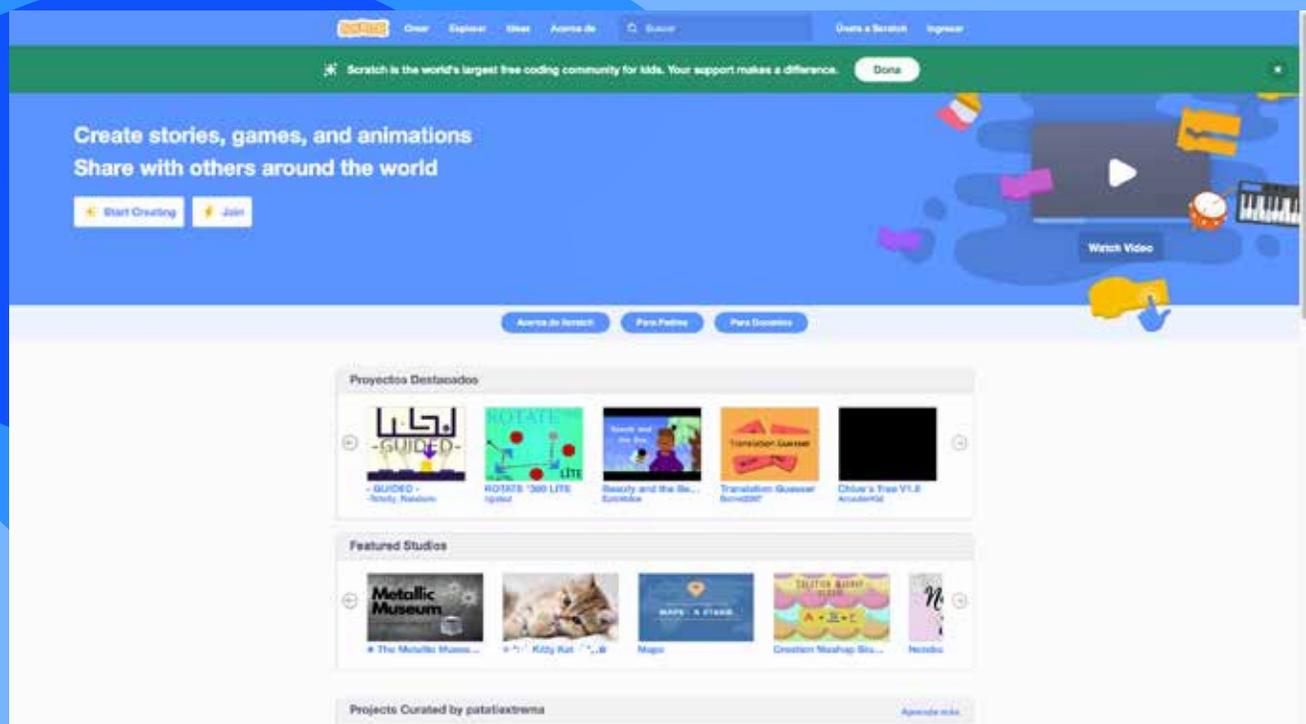
SCRATCH

Juega y aprende con Scratch

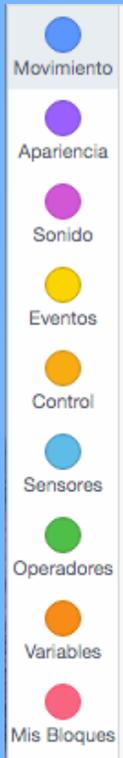
¿Te gusta programar? ¿Has escuchado hablar de Scratch? Hoy aprenderemos a programar jugando de manera sencilla y divertida con Scratch.

Scratch es el lenguaje de programación especialmente diseñado para que todas las personas puedan iniciarse en el mundo de la programación. Sirve para crear historias interactivas, juegos, animaciones, etc. Es una aplicación gratuita, es decir no genera ningún costo por su uso. La podemos descargar en nuestro dispositivo como: teléfono móvil, computadora, etc. También podemos utilizarla como una aplicación web desde nuestro navegador.

Scratch utiliza una programación muy sencilla a través de bloques en forma de puzle en donde tendrás que encajar las piezas o bloques siguiendo una lógica. Estas piezas son acciones que un personaje desarrollará en tu historia y así crear una animación, juego, etc. A esto se le llama programar.



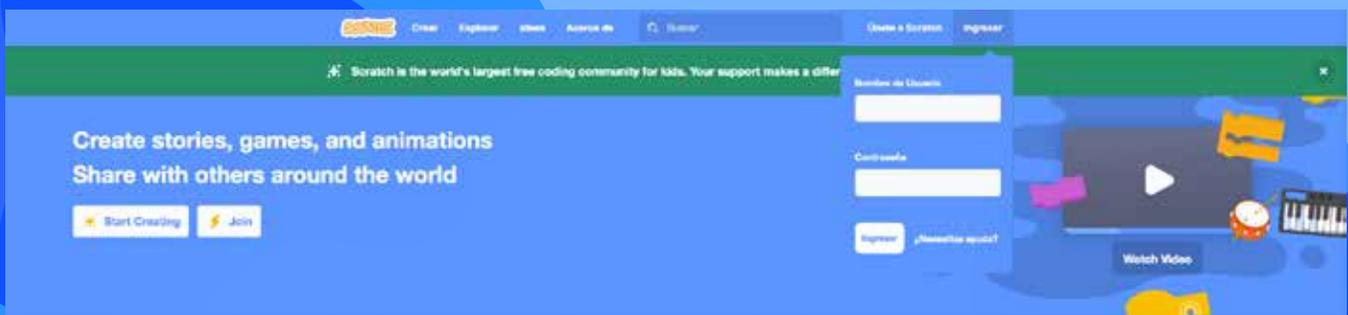
Las acciones y comportamientos están divididas en categorías y son las siguientes:



- **Movimiento:** Mover o girar un objeto por la pantalla.
- **Apariencia:** Cambiar la visualización del objeto: el fondo, hacerlo más grande o pequeño, etc.
- **Sonido:** Hacer sonar secuencias de audio.
- **Lápiz:** Usar el puntero del ratón para dibujar en la pantalla.
- **Control:** Utilizar conceptos en programación, por ejemplo: repetir, parar, etc.
- **Eventos:** Aquí encontrarás bloques para empezar una programación haciendo clic, mandar y recibir mensajes de un objeto a otro, etc.
- **Variables:** Crear variables o datos y asignarlas a la programación.
- **Sensores:** Los objetos pueden interactuar con nosotros mismos haciéndonos preguntas.
- **Operadores:** Permite generar números, realizar operaciones matemáticas, etc.
- **Más bloques:** Crear bloques propios y controladores de robots.

Ahora que ya conoces la aplicación de Scratch, te invitamos a ingresar al siguiente link: <https://scratch.mit.edu/>

Lo primero que observarás será la pantalla principal de Scratch. En la parte superior encontrarás el menú de opciones, da clic en la opción ingresar y registra tus datos para iniciar sesión o lo puedes hacer directamente desde el navegador presionando la opción crear.



En la parte superior encontrarás las siguientes opciones:

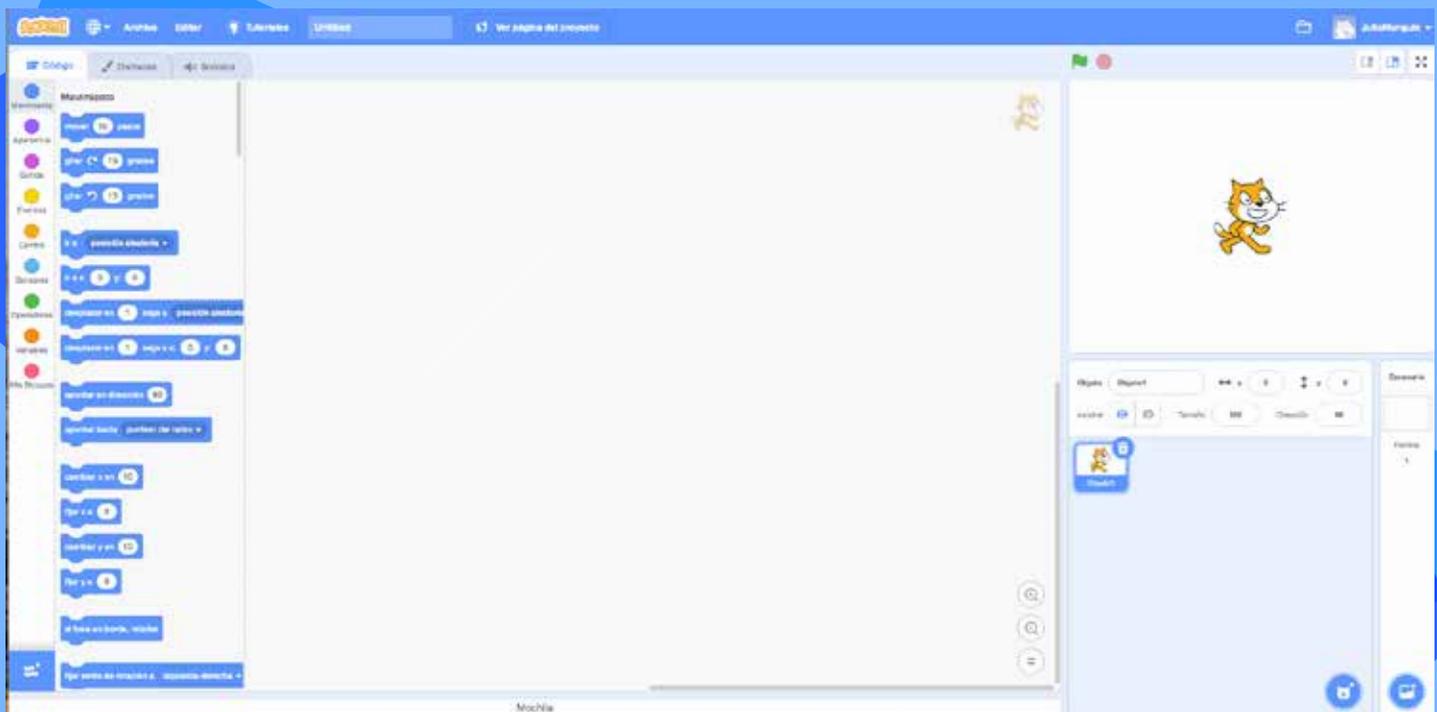
- **Archivo:** Te permitirá crear un nuevo proyecto o guardarlo.
- **Editar:** Permite regresar el proyecto a un respaldo.
- **Tutoriales:** Podrás explorar ejemplos para poder utilizar el software.
- **Untitled:** En este apartado puedes agregar el nombre al proyecto.
- **Observar la página del proyecto:** En esta opción podrás ver el resultado final de tu proyecto, para que lo puedas compartir con otras personas y así puedan ver tu creación.



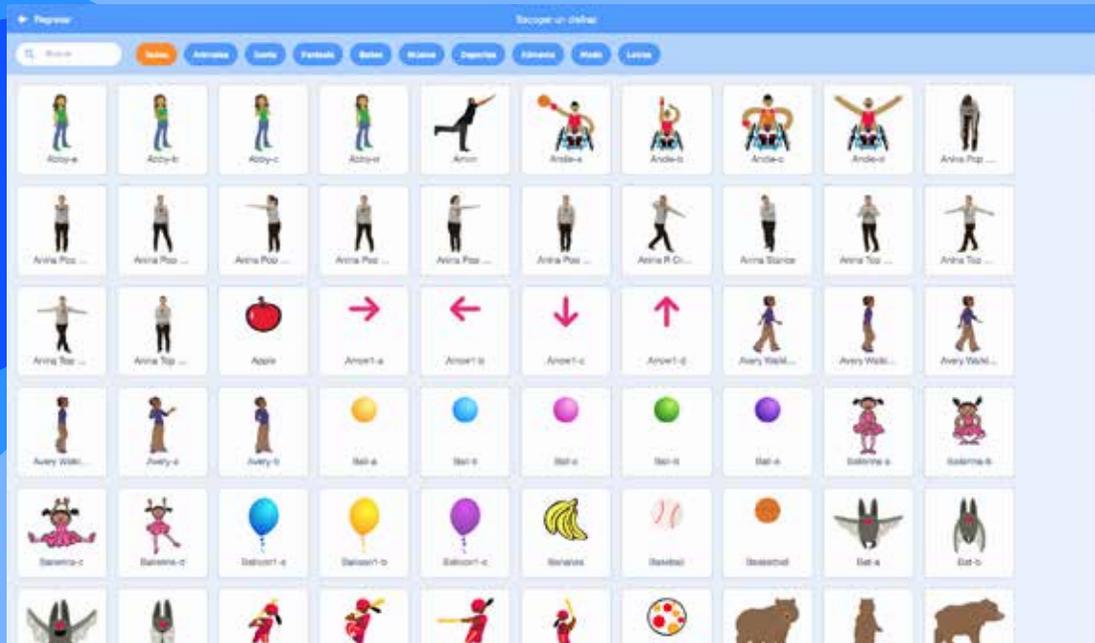
En la parte izquierda de la pantalla se encuentran todas las categorías que mencionamos al inicio (movimiento, sonido, etc.).

En la parte derecha de la pantalla encontrarás al personaje principal (gato). En el lado izquierdo observarás las opciones a realizar y se dividen en tres.

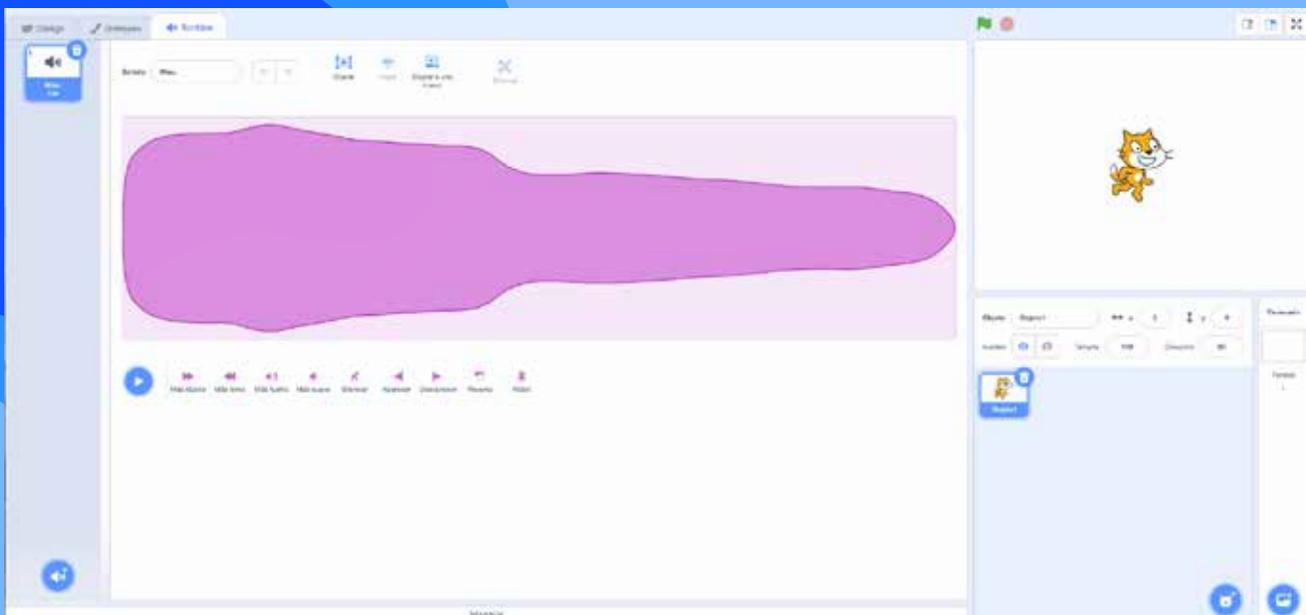
1.- Código: Encontrarás todos los bloques, los cuales están clasificados por colores para poder realizar una acción.



2.- Disfraces: Permite diseñar o modificar al personaje principal (gato). Por ejemplo si lo que quieres es un personaje de animales, solo debes dar clic en la parte inferior de la pantalla "elegir disfraz" y ahí visualizarás las opciones.



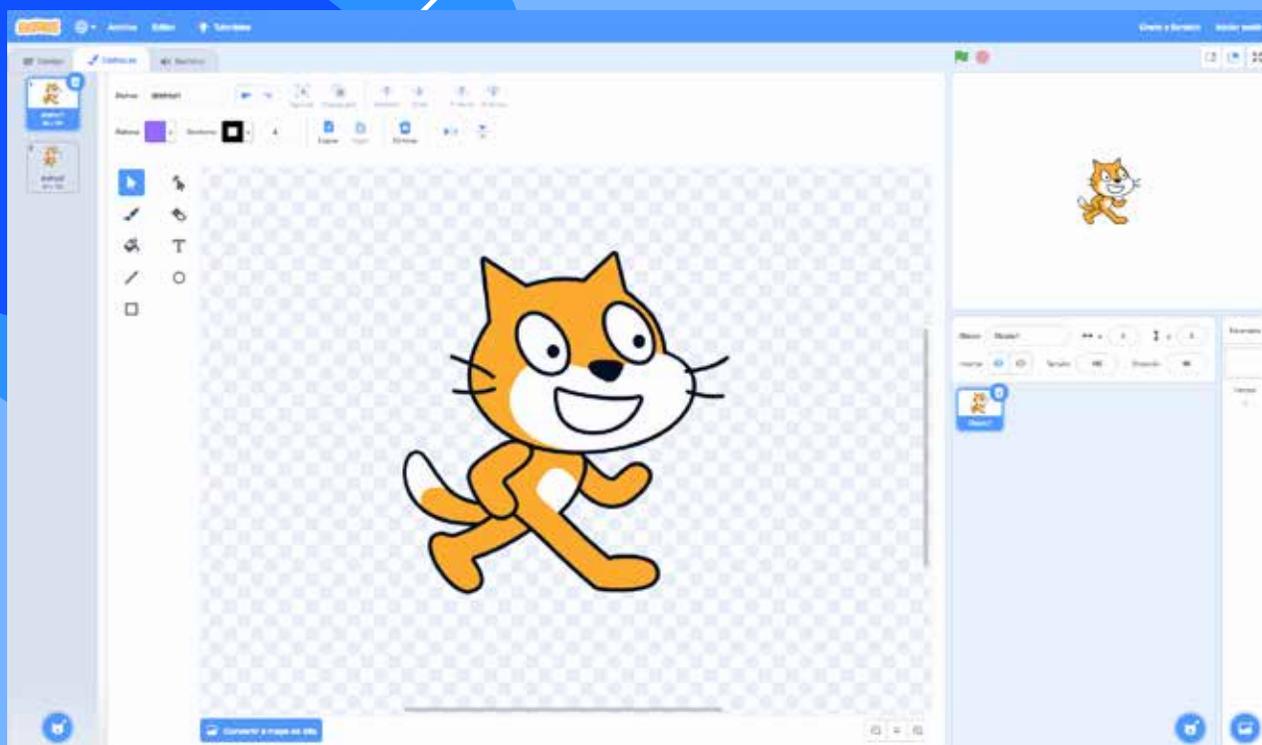
3.- Sonido: Aquí podrás crear, seleccionar o modificar el sonido eligiendo alguno que más te guste de la galería que ofrece la aplicación.



El área del centro es donde colocarás los bloques que vayas a utilizar para tu proyecto, lo único que tendrás que hacer es seleccionar el bloque y arrástralo a esta área.

En el lado derecho de la pantalla, encontrarás la opción de una bandera verde, que deberás presionar para dar inicio a tu proyecto, también podrás finalizarlo presionando el botón rojo en forma de círculo. En este apartado también vas a poder visualizar el resultado final de tu proyecto.

De la misma forma encontrarás opciones para poder cambiar el tamaño del personaje, la posición, etc.



¡Listo, diviértete, juega y aprende con Scratch!

